the brain factory

Despertando el gen de la curiosidad

Dicen que la curiosidad mató al gato... pero en The Brain Factory pensamos que no hay nada más sano. La curiosidad es lo que llevó a Armstrong a pisar la luna, a Colón a descubrir América, a los hermanos Lumiere a crear el cine...

Incluso la ciencia acaba de demostrarlo: la curiosidad despierta al cerebro y lo prepara para aprender.

Por suerte, todos los niños nacen con unas ganas increíbles de ver, conocer, tocar y descubrir. El truco está en mantener esta ilusión viva para que ocurran cosas maravillosas.

En Kitsune empezamos a entrenar la curiosidad a los 3 años ¿Quieres descubrir cómo?

KITSUNE
Estimulación temprana 3D

KITSUNE
Estimulación temprana 3D

www.kitsune3d.com

ESTIMULACIÓN TEMPRANA 3D

Kitsune es un programa de estimulación temprana diseñado para niños de 3 a 5 años de edad. Los alumnos de Kitsune aprenden jugando a partir de una metodología en 3 dimensiones: Matemáticas manipulativas, inteligencia emocional y psicomotricidad.

Matemáticas manipulativas

En Kitsune las Matemáticas dejan de ser algo abstracto y se transforman en materiales que pueden tocarse, girarse, superponerse, unirse, separarse y, en definitiva, comprenderse.

Inteligencia emocional

A través del juego, los alumnos aprenden a identificar y a reconocer sus emociones, desarrollando habilidades tan importantes como el control de impulsos, la autoconciencia, la motivación, la perseverancia, la empatía…

Psicomotricidad

Las clases de Kitsune incluyen manualidades, juegos de equilibrio, ejercicios de motricidad… favoreciendo el desarrollo sensoriomotor, afectivo, cognitivo y social de los niños.

LO QUE MEJOR SE APRENDE ES LO QUE EMOCIONA

En Kitsune sabemos que contar historias es una herramienta muy efectiva a la hora de conectar con los alumnos y motivarlos a aprender.

Por ello, todos los contenidos son presentados a través de la pandilla Kitsune, un grupo de zorros especialmente inteligentes cuya misión es la de enseñar a los niños a ser tan astutos como ellos.

3-5

EDUCACIÓN INFANTIL

El programa Kitsune se imparte como actividad extraescolar a niños que cursan 1º, 2º y 3º de Educación Infantil.

UNIVERSIDAD DE OXFORD

El material multisensorial que utilizan los niños en clase ha sido creado por científicos y pedagogos de la Universidad de Oxford.

PERÍODOS SENSIBLES

El programa se ha diseñado respetando el período en el que el cerebro es más sensible a las Matemáticas, al movimiento y a las emociones.

APRENDER JUGANDO

En Kitsune los niños aprenden mientras se divierten gracias a una metodología didáctica en la que el juego desempeña un papel fundamental.

PROGRAMA DESARROLLADO POR:
the brain factory

www.thebrainfactory.eu